Для идентификации классов и построения первого варианта модели предметной области воспользуемся методом Аббота. Потенциальные классы приведены в таблице 1.

Условные обозначения критериев проверки классов:

* С : класс сохраняет информацию;
* И : предполагается наличие интерфейса для изменения хранимой информации;
* А : для хранения информации используется несколько атрибутов;
* О : класс реализует несколько действий;
* У : атрибуты и операции класса применимы ко всем экземплярам;
* Т : наличие класса в модели является существенным требованием.

**Таблица 1. Потенциальные классы и проверка критериев**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Потенциальный класс** | **Критерии** | **Хранимая информация** | **Выделенные действия** |
| Воздушное судно | СИАУТ | Серийный номер  Готовность |  |
| Деталь | СУ | Название |  |
| Заказ | СИАУ | Деталь  Количество деталей |  |
| Ремонт | СИАУТ | Воздушное судно  Список заказов  Техник  Статус |  |
| Техник | СУТ | Занятость | Изменить статус ремонта |
| Диспетчер |  |  |  |
| Инженер | ОУ |  | Получить отчёт о готовности  Получить прогноз отказов (время) |

В дальнейшем классы Инженер, Техник и Диспетчер могут быть представлены как акторы, использующие систему.

Выделенные действия потенциального класса Инженер могут быть реализованы в классе Воздушное судно, поэтому исключается из модели.

Потенциальный класс Деталь может быть реализован в виде перечисления.